

Marmeren tekst

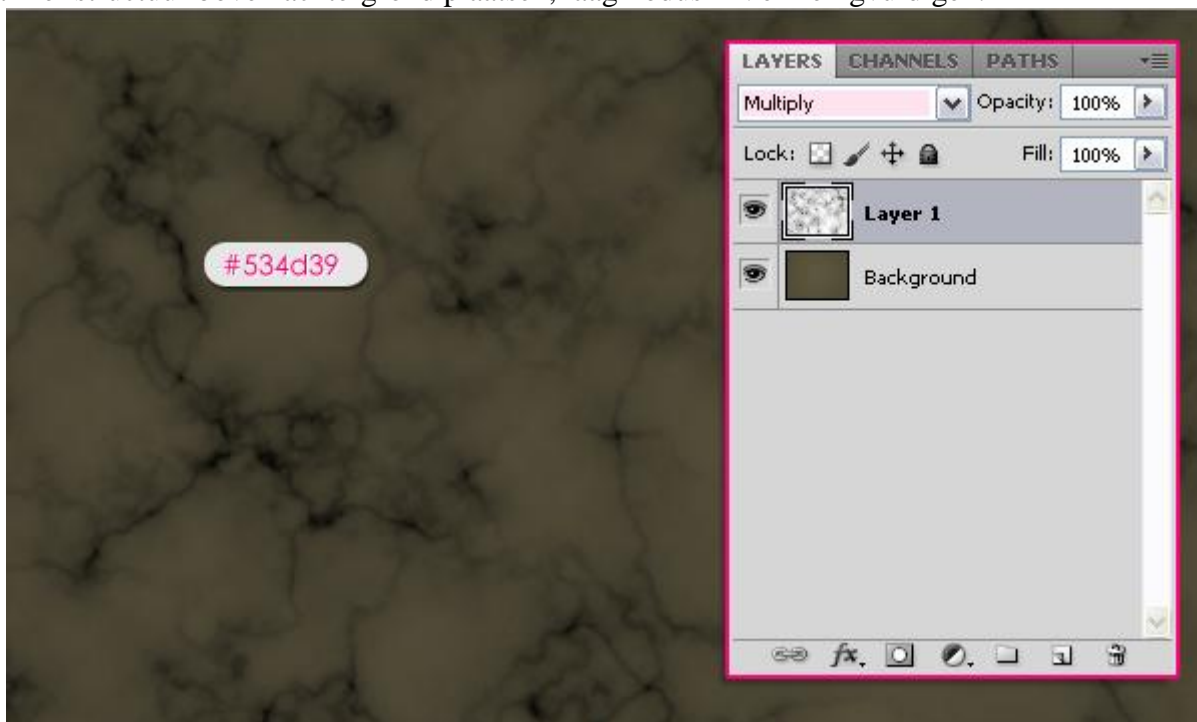


Nodig: Marmerstructuur ; lettertype Wrexham Script

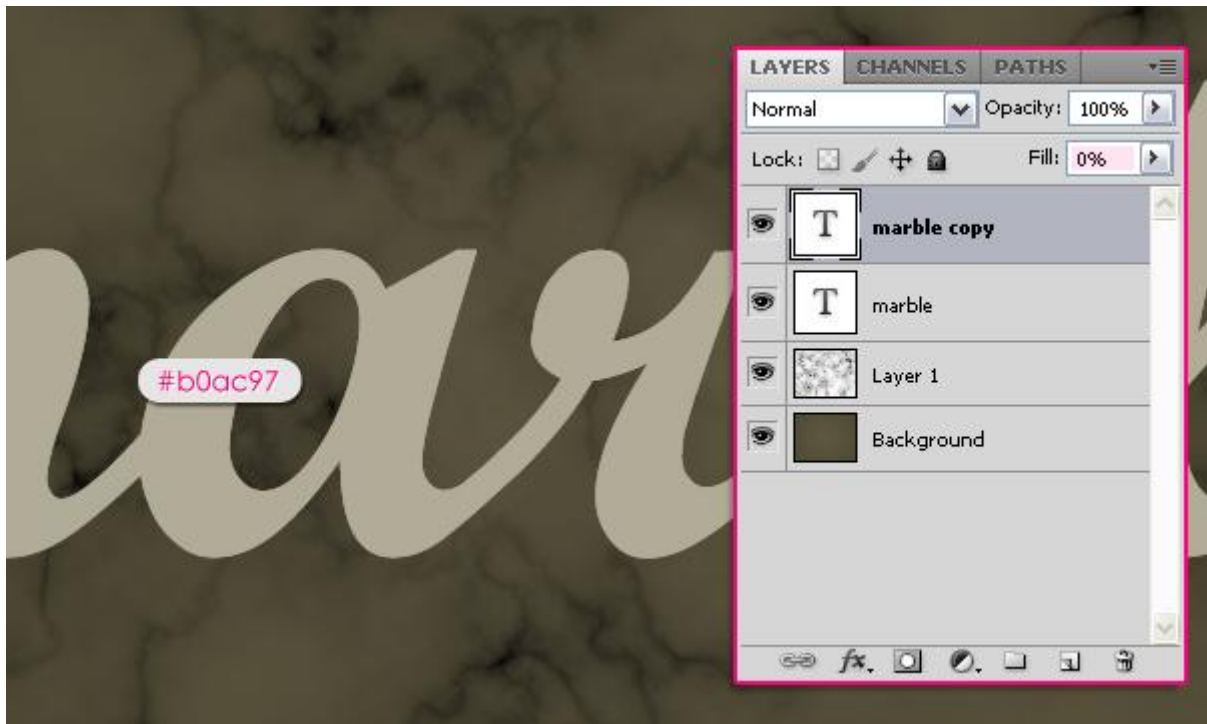
Stap 1

Nieuw bestand, achtergrond vullen met kleur = #534D39.

Marmer structuur boven achtergrond plaatsen, laagmodus = Vermenigvuldigen.



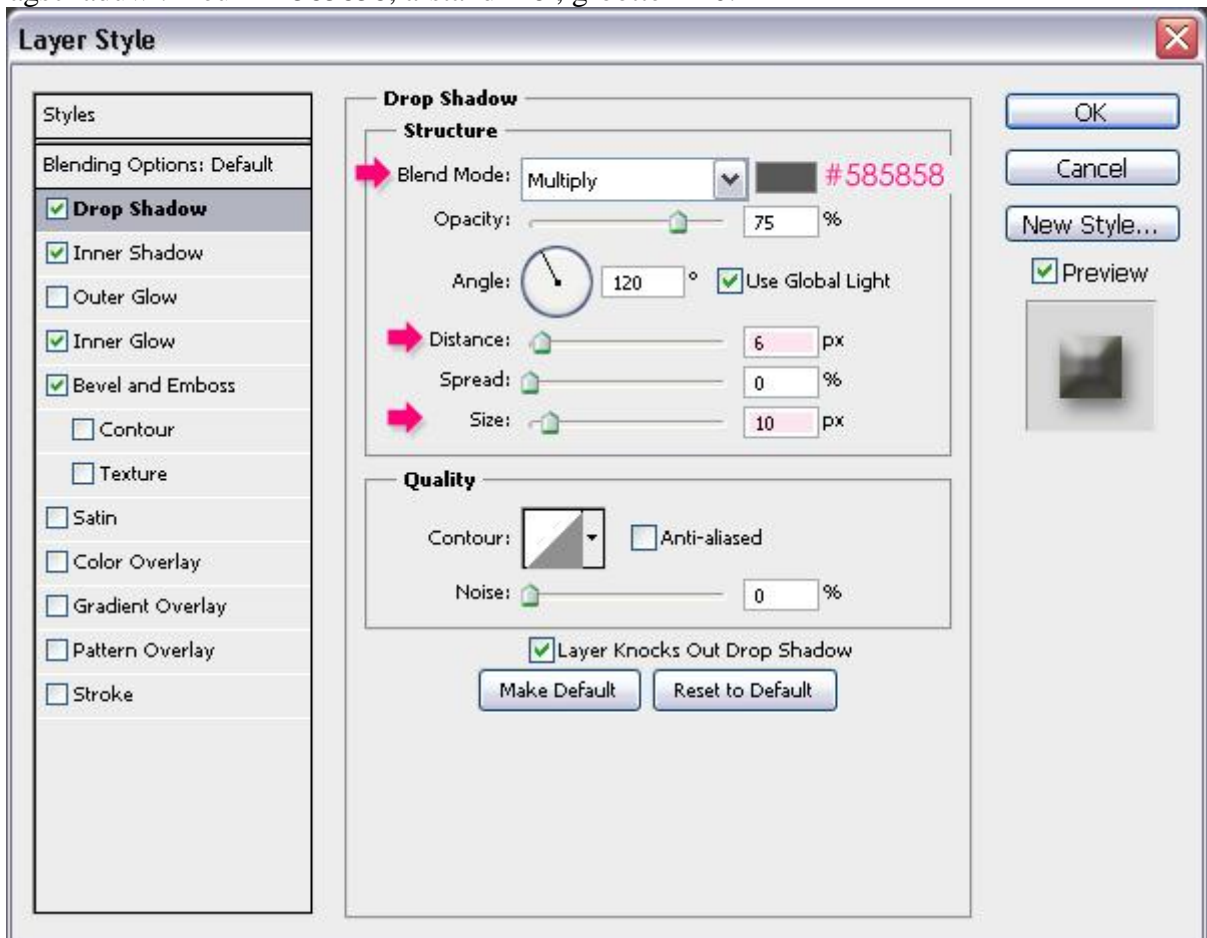
Tekst typen, kleur = #B0AC97. Het gebruikt lettertype is 'Wrexham Script'; grootte = 150 - 300px.
Dupliceer de tekstlaag, voor deze kopie laag laagvulling = 0%.



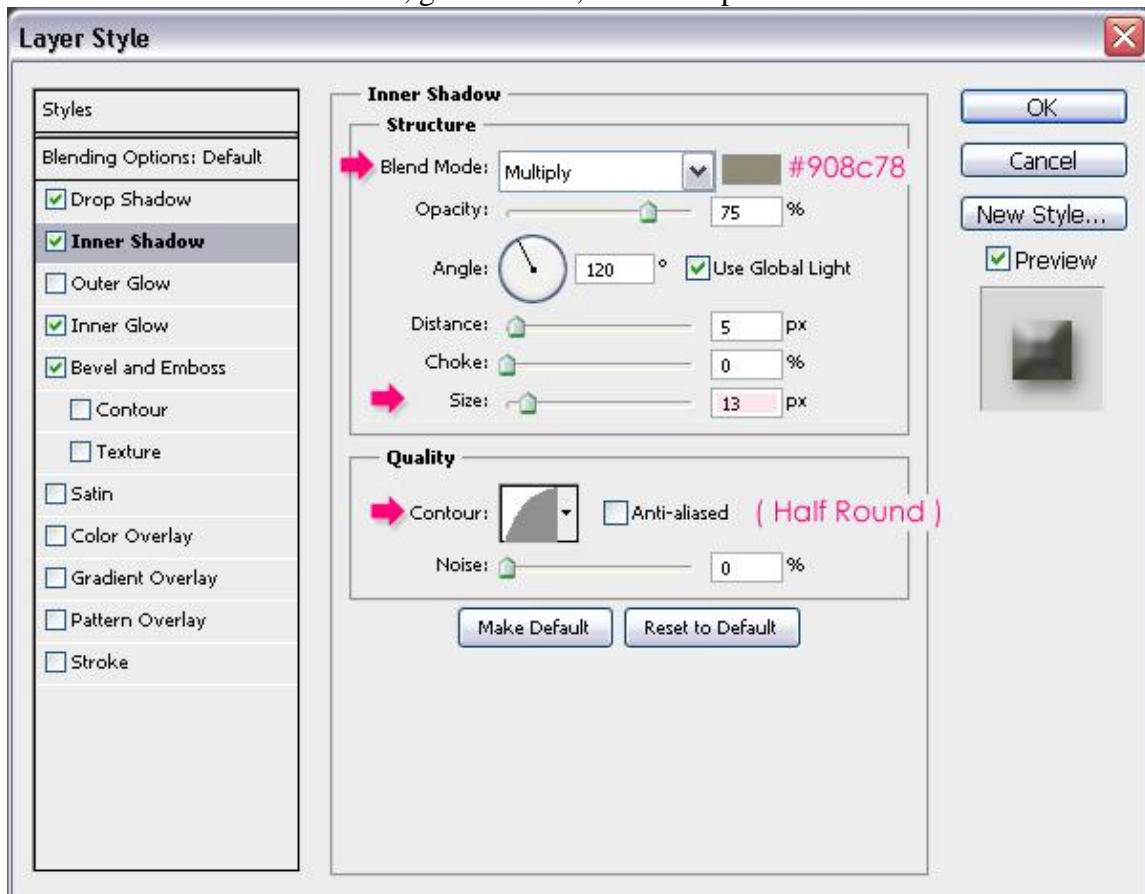
Stap 2

Geef originele tekstlaag volgende laagstijlen:

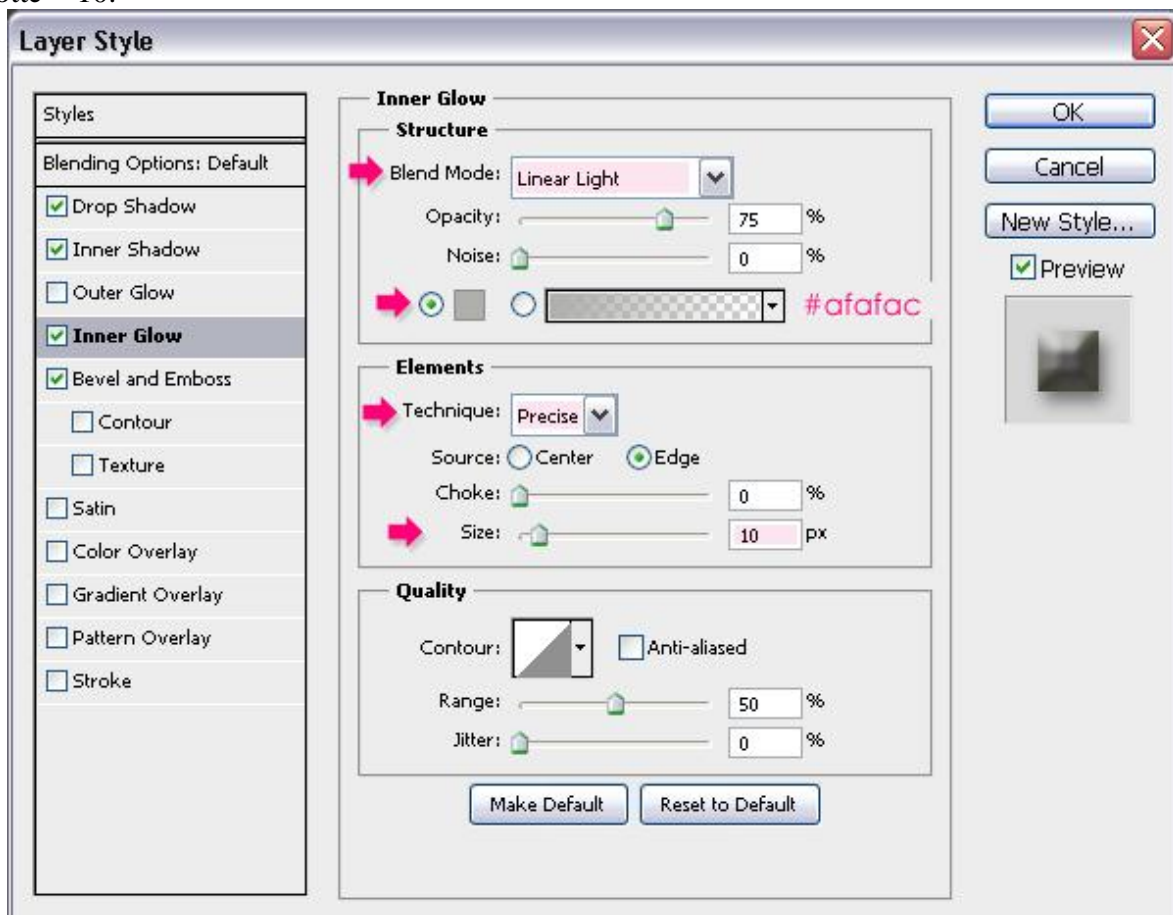
- Slagschaduw : kleur = #585858, afstand = 6 ; grootte = 10.



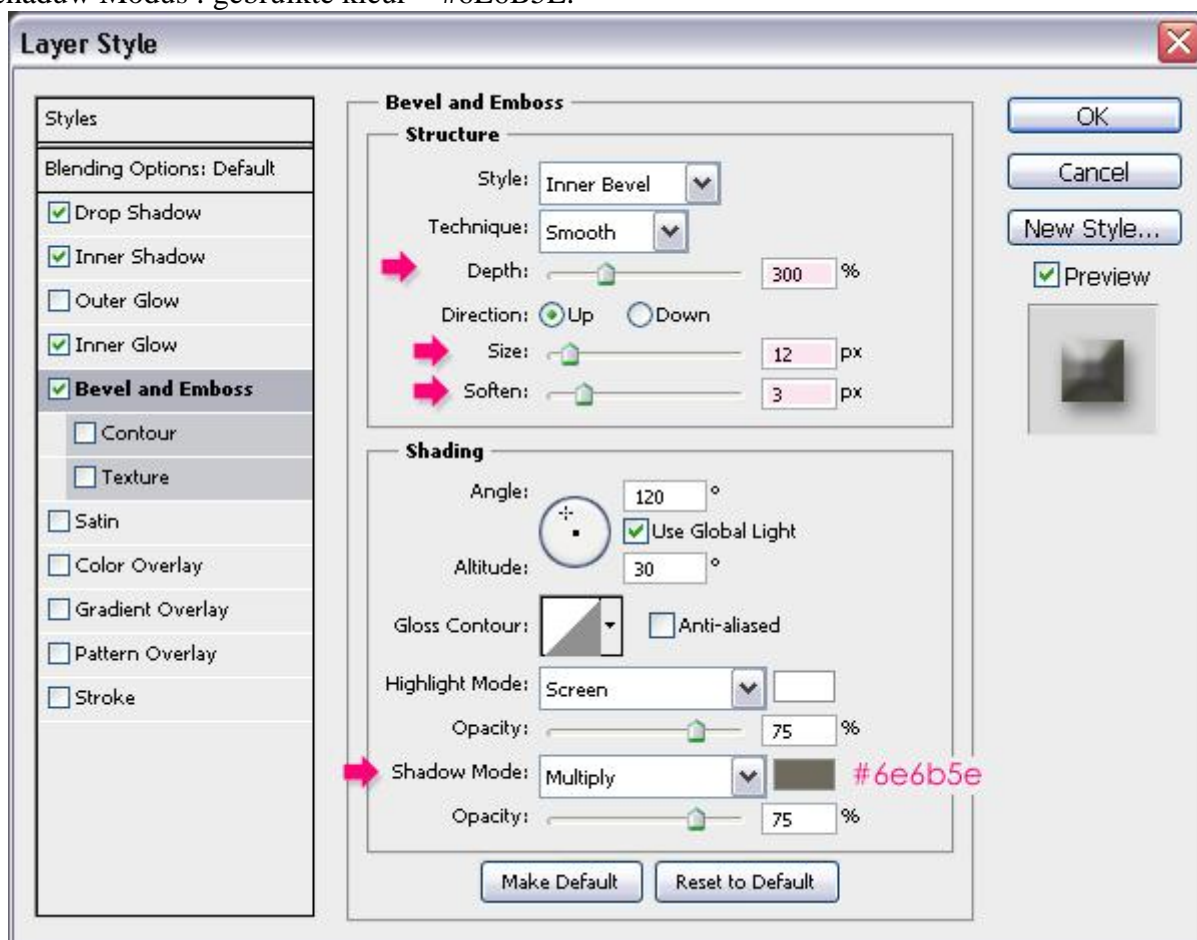
- Schaduw binnen: kleur = #908C78, grootte = 13, Contour op Half Rond.



- Gloed binnen : overvloeimodus = Lineair Licht, kleur = #AFAFAF, Techniek = Exact, grootte = 10.



- Schuine kant en Reliëf: Diepte = 300, Formaat = 12, Zachter maken = 3, Schaduw Modus : gebruikte kleur = #6E6B5E.



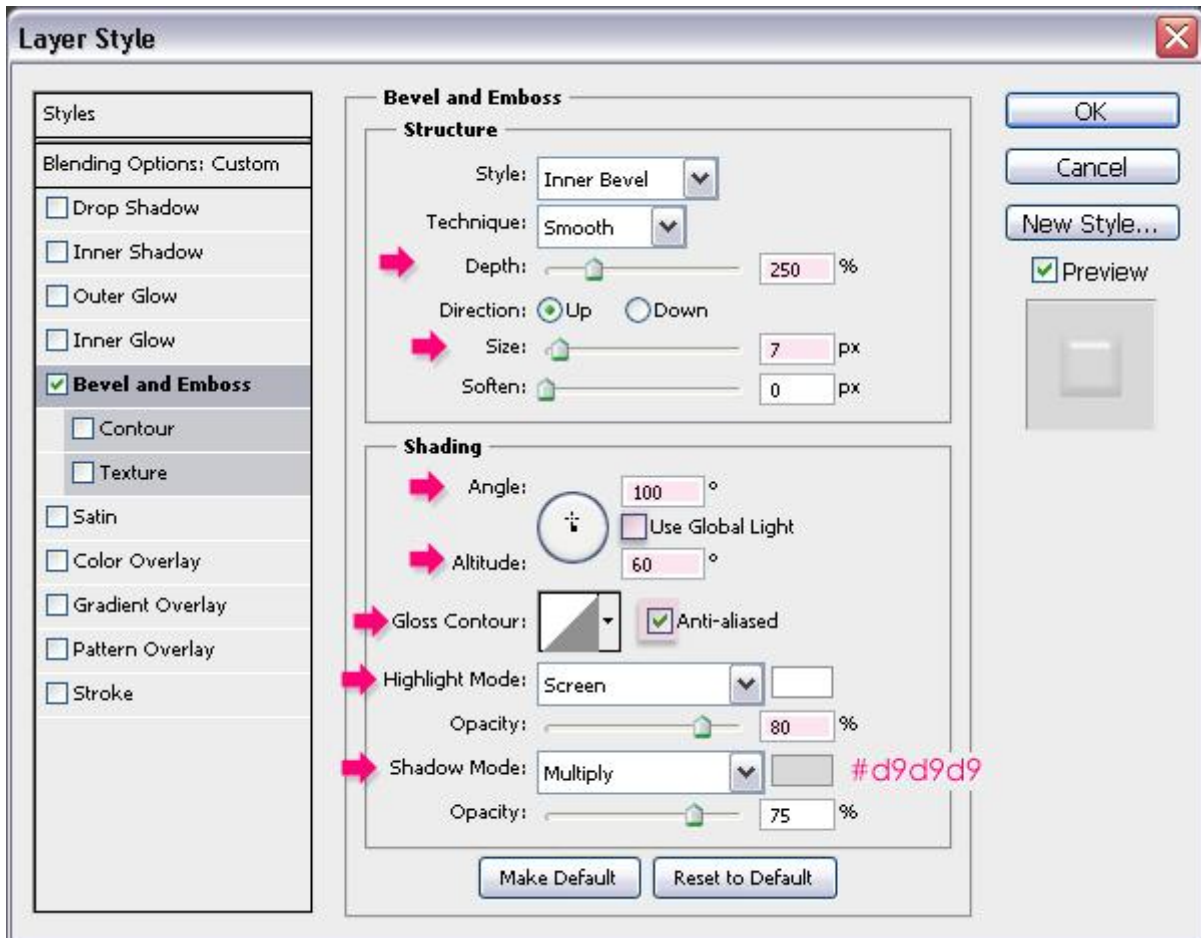
Dit heb je dan zo ongeveer bekomen:



Stap 3

Nu een glas effect geven aan de tekst kopie laag (bovenste tekstlaag).

Geef Schuine kant en Reliëf: Diepte = 250 ; Formaat = 7. Globale belichting uitvinken, hoek =100 ; hoogte = 60. Anti-aliased aanvinken, Modus Markeren op dekking = 80%, Schaduwmodus met kleur = #D9D9D9.

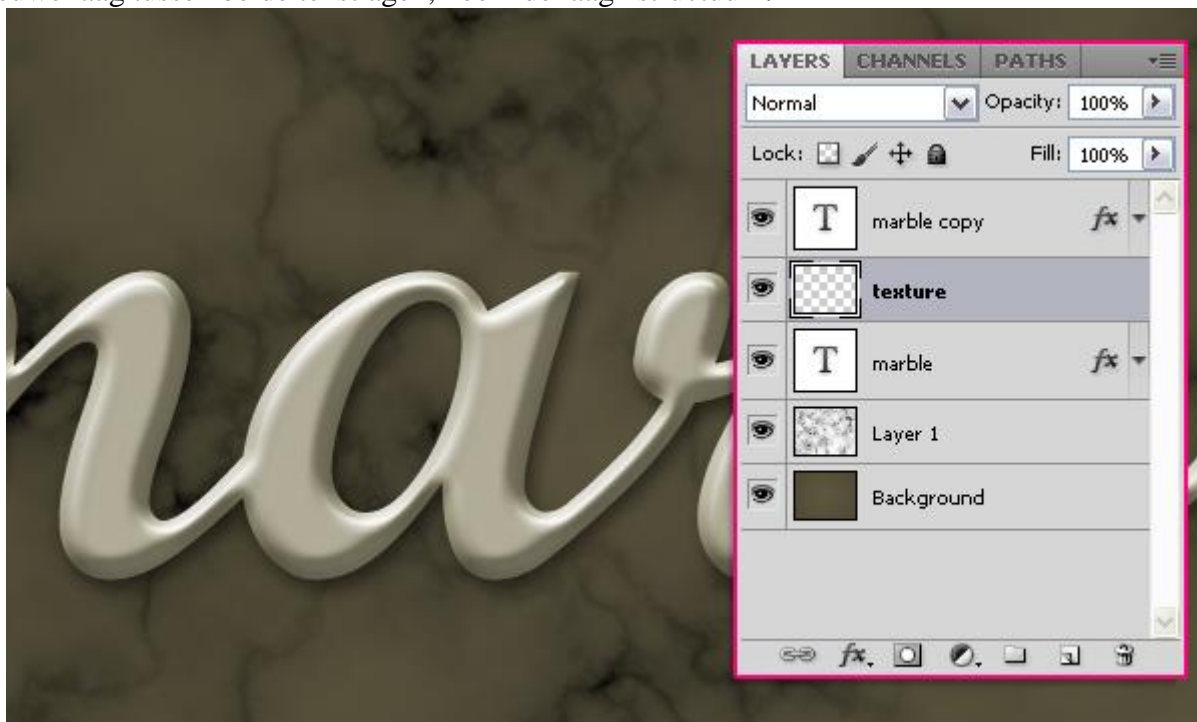


Dit is het bekome resultaat.

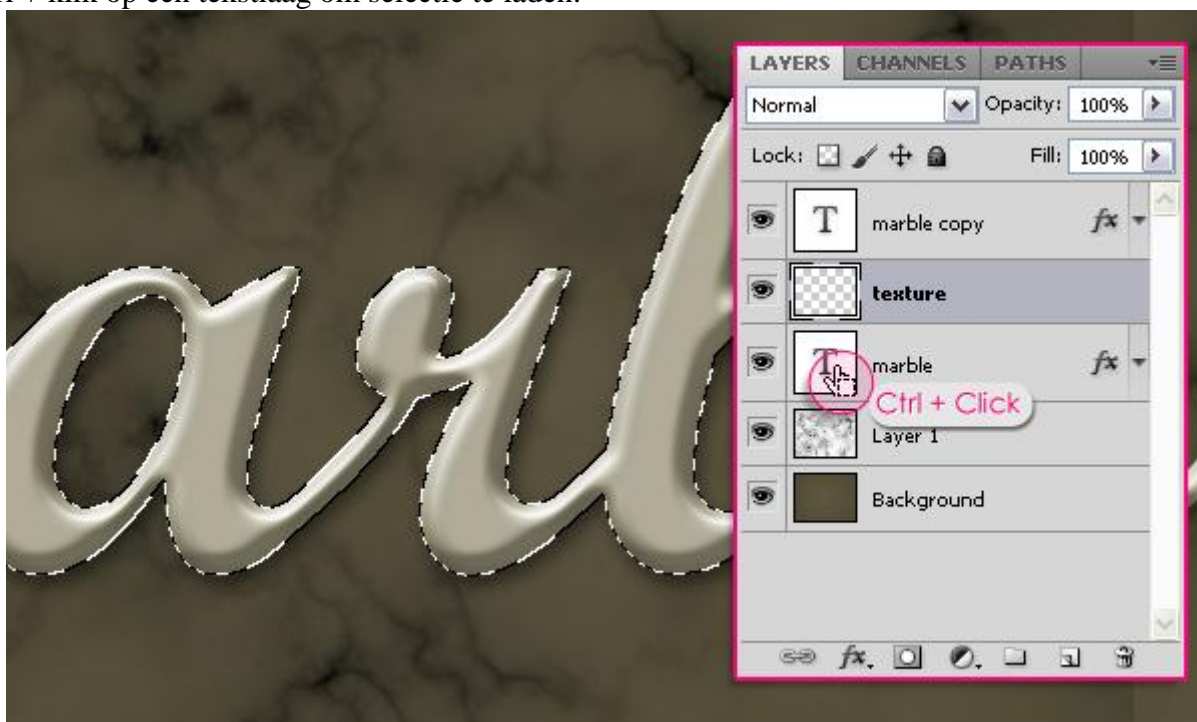


Stap 4

Nieuwe laag tussen beide tekstlagen, noem de laag "structuur".



Ctrl + klik op een tekstlaag om selectie te laden.



Voorgrondkleur = # A77D31, Achtergrondkleur = # FFF8DE.

Vul de selectie op laag "structuur" met de Voorgrondkleur.



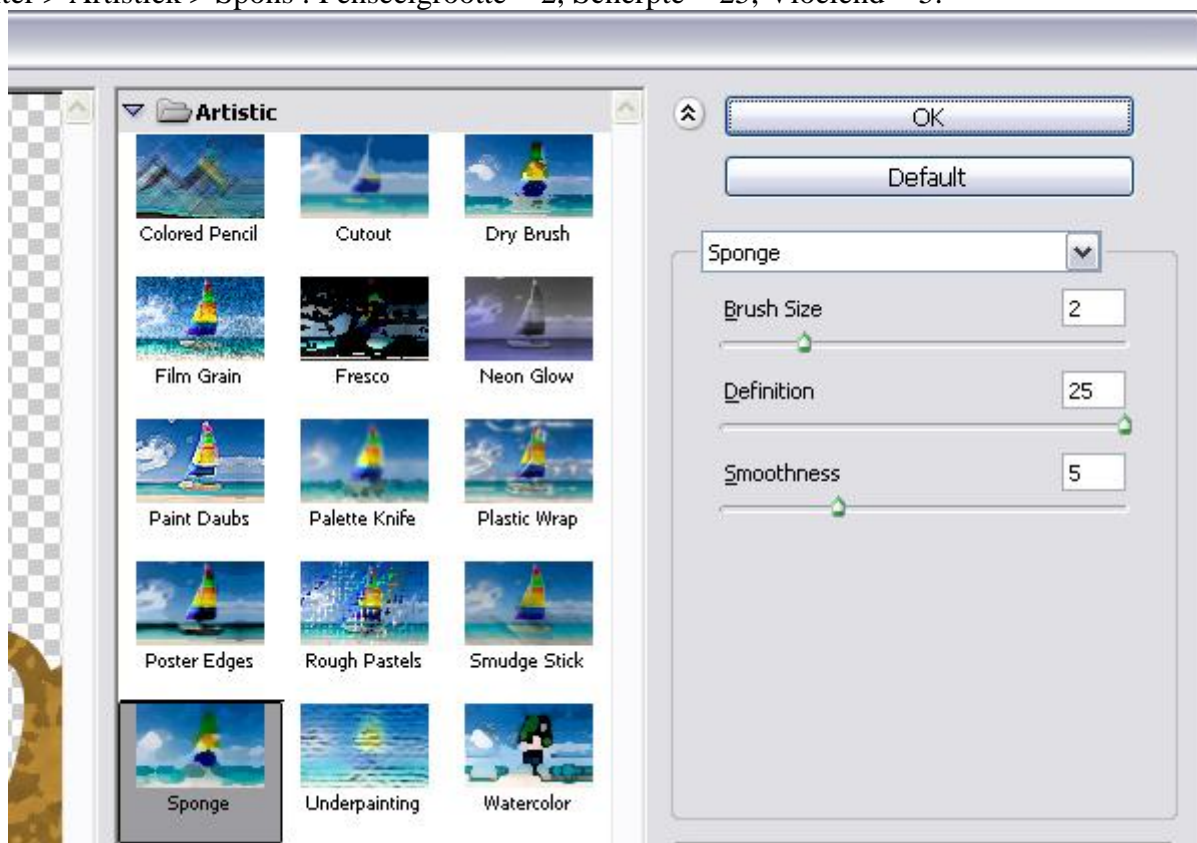
Deselecteren met Ctrl + D.



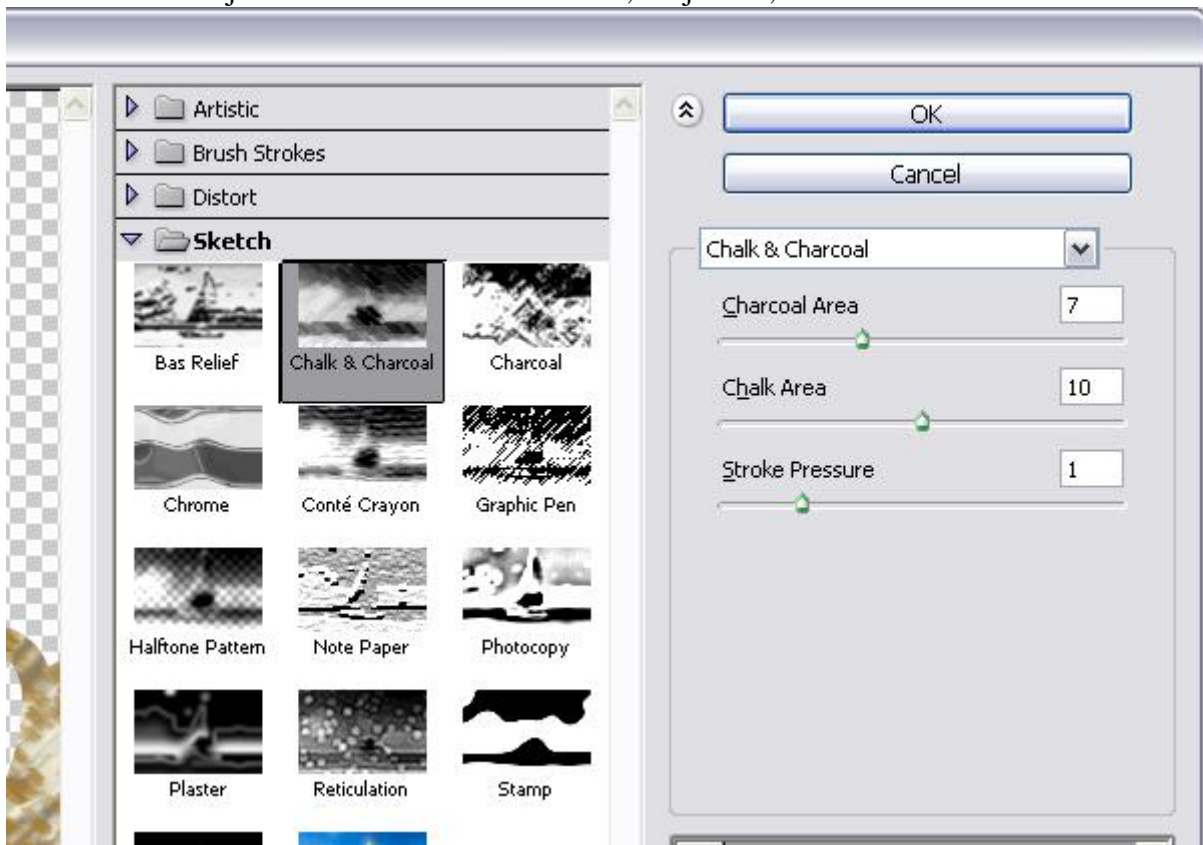
Stap 5

Op laag "structuur" wat filters toepassen om de marmeren structuur te creëren.

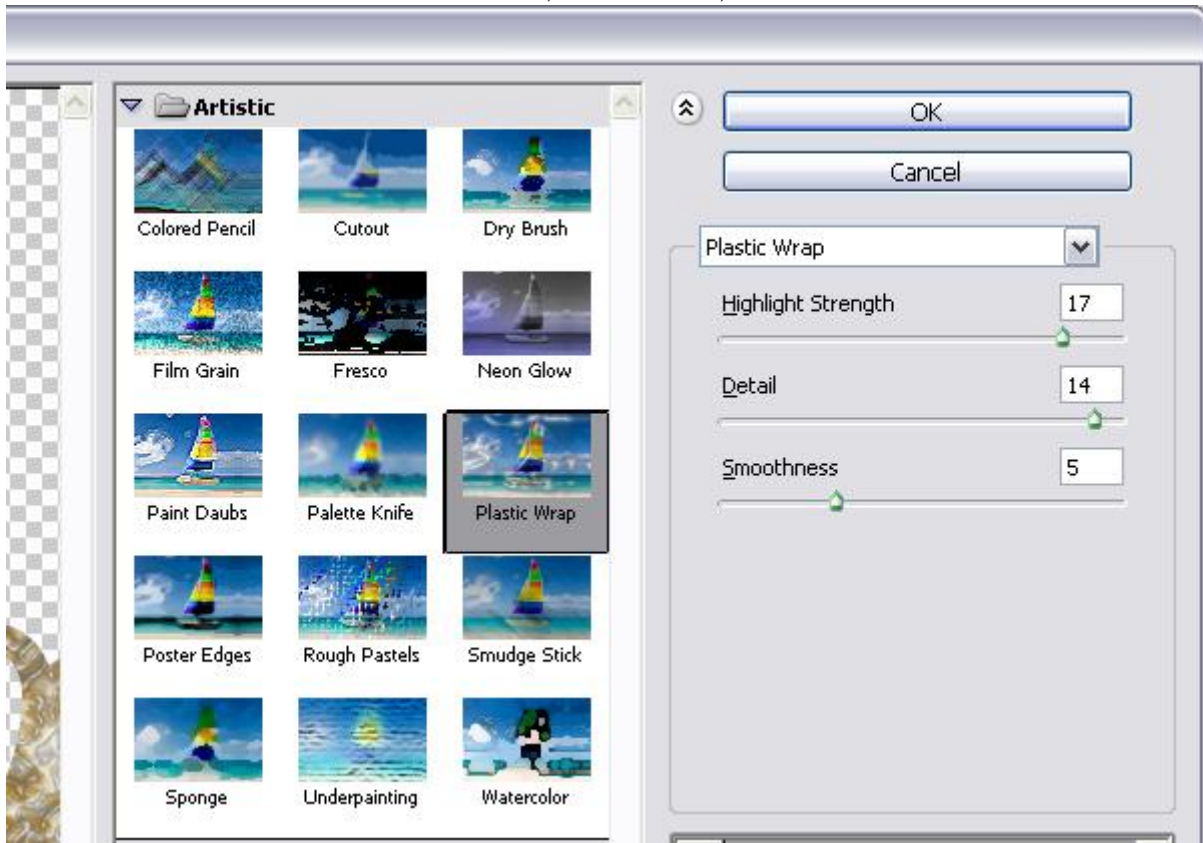
Filter > Artistiek > Spons : Penseelgrootte = 2, Scherppte = 25, Vloeiend = 5.



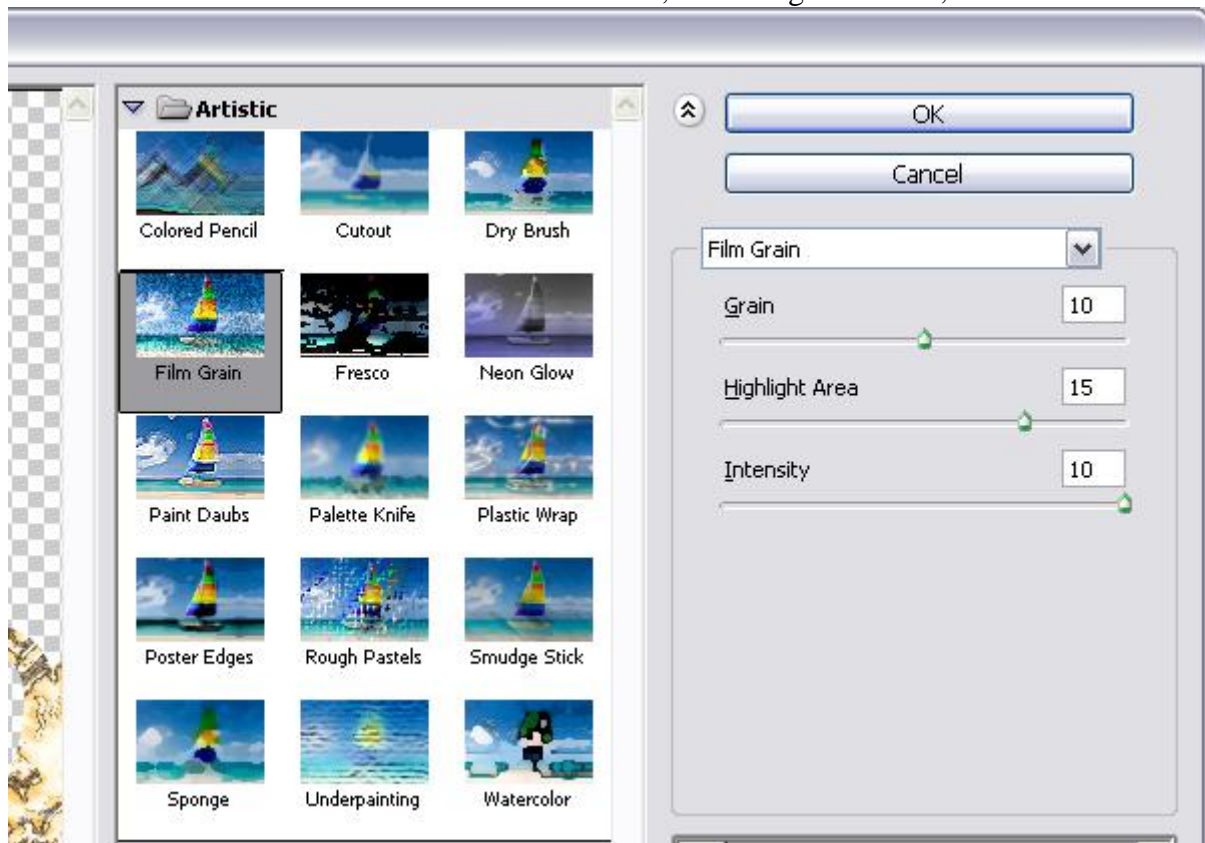
Filter > Schets > Krijt en Houtskool: Houtskool = 7, Krijt = 10, Druk = 1.



Filter > Artistiek > Plastic : Sterkte licht = 17, Details = 14, Vloeiend = 5.



Tenslotte Filter > Artistiek > FilmKorrel : Korrel = 10, Lichtste gebied = 15, Intensiteit = 10.

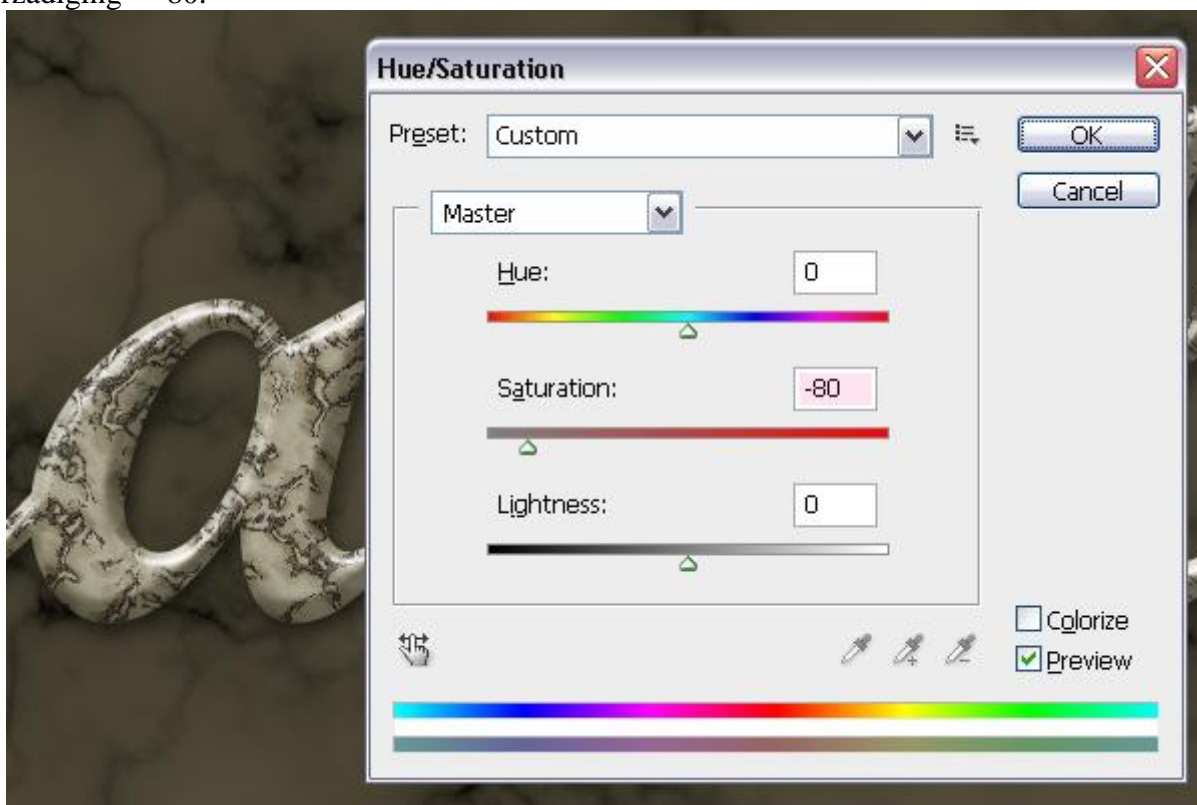


Stap 6

Voor laag "structuur" : laagmodus = Vermenigvuldigen.



Nog voor de laag "structuur": Afbeelding > Aanpassingen > Kleurtoon/Verzadiging, met Verzadiging = -80.



Zie voor eindoplossing aan het begin van deze oefening.